

## Règles de base de l'Ultimate Texas Hold'em

L'Ultimate Texas Hold'em, une variante du Texas Hold'em qui se joue contre la banque. Tout jeu de Poker dans lequel cinq cartes visibles sont posées au milieu de la table est appelé Hold'em. L'Ultimate Texas Hold'em Poker se joue avec un jeu de 52 cartes. La table comporte 6 places et il ne peut y avoir qu'un seul joueur assis par case.

### COMMENT REMPOTER LE COUP

En utilisant leurs deux cartes personnelles et les cinq cartes du « Board » les joueurs, comme le croupier, doivent composer la meilleure combinaison de cinq cartes possible. La main la plus forte l'emporte.

### LE JEU SE DÉROULE AINSI

Pour participer au jeu, vous devez miser à égalité sur les cases « ANTE » et « BLIND », et à votre convenance sur la case bonus « TRIPS ». Le croupier distribue 5 cartes au « Board », puis deux cartes à chaque joueur ainsi qu'à lui-même, toutes faces cachées.

Chaque joueur prend connaissance de ses deux cartes personnelles, (sans jamais les montrer aux autres joueurs) et décide s'il souhaite relancer tout de suite de 3 ou 4 fois le montant de sa mise initiale sur « PLAY » ou patienter en disant « check ».

Une fois les premières enchères terminées, le croupier retourne le « Flop ».

Grâce à ces nouvelles indications, le joueur a de nouveau la possibilité de relancer de 2 fois le montant de sa mise initiale sur « PLAY » ou de dire « check » et patienter encore. Le croupier retourne les deux dernières cartes du « Board » et propose lors d'un dernier tour d'enchères aux joueurs de relancer en misant 1 fois le montant de leur mise initiale sur « PLAY » ou d'abandonner le coup en se couchant (« Fold »). La mise « TRIPS » d'un joueur qui « Fold » reste en jeu jusqu'à la fin de la partie.

### LE TRIPS

La mise bonus du « TRIPS » est payée à partir d'un brelan quelle que soit la main de la banque. Dans le cas d'une combinaison inférieure le croupier encaisse le « TRIPS ».

### L'ÉPILOGUE

A la fin des enchères, le croupier retourne ses cartes et annonce sa main. Il a besoin d'une paire au minimum pour se qualifier. Si le croupier ne se qualifie pas, les mises « ANTE » sont rendues immédiatement aux joueurs et ne sont pas payées.

Si la main du joueur bat celle du croupier, les mises « ANTE » et « PLAY » sont payées à égalité 1 pour 1. La mise « BLIND » est payée selon la combinaison obtenue par le joueur avec au minimum une quinte.

Si la main du croupier est supérieure, les mises « ANTE », « BLIND » et « PLAY » sont perdues. A égalité, les mises « ANTE », « BLIND » et « PLAY » restent en jeu et elles ne sont pas payées.